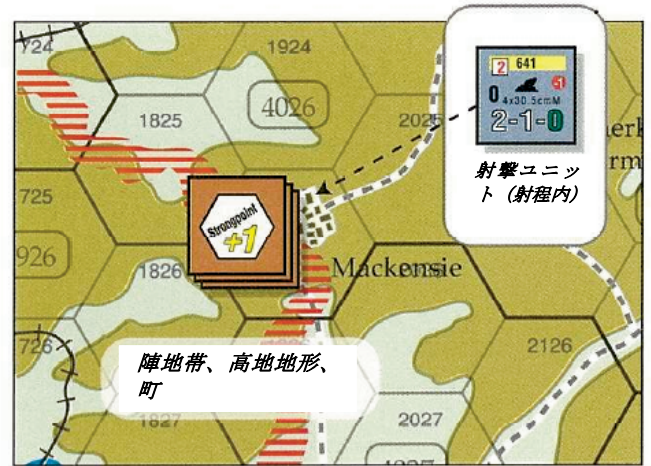
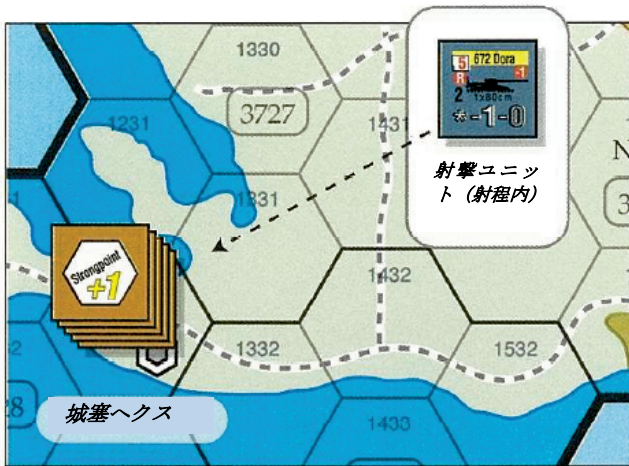


超重 (S-H) 砲兵効果プレイの例



ヘクス 1232 内の ユニット	もしも DR が5であると、 防御戦力は：	もしも DR が2であると、 防御戦力は：
	-	SP は無効化
	2	1 (S-H 砲兵ステップ除去)
	1	1
	城塞について 3は二倍の6	3
	3	3
合計=12		合計=8
城塞未破壊。枢軸軍は城塞+1 DRM のみを無効にし、SP+1 DRM は残る。		城塞破壊 = +1 DRM なし。SP+1 DRM は無視する。
ソヴィエト軍ユニットは退却せず、ステップ損失はない。		もしも戦闘結果に R を含むと、防御側は退却しなければならない。

ヘクス 1925 内の ユニット	もしも DR が5であると、 防御戦力は：	もしも DR が1であると、 防御戦力は：
	-	SP は無効化
	1	0 (S-H 砲兵によって除去)
	2	2
	3 防御支援戦力ポイント	2 防御支援戦力ポイント
▲ ヘクス 1927 内に 防御支援 を提供し ている。	合計=6	合計=4
枢軸軍は、陣地帯の +1 DRM を無視し、SP の +1 と高地地形の +1 は残る。		陣地帯と SP の両方を無視し、高地地形の +1 と退却不可命令の可能性は残る。

(80 Rcn がいないことを除き、上と同じ見本)	
もしも DR が5であると、 防御戦力は：	もしも DR が1であると、 防御戦力は：
	無効化
	2
	2 防御支援戦力ポイント
合計=4	合計=0
もしも枢軸軍プレイヤーがそうすることを 選択したら、戦闘の実施は直接戦闘後前進へ 移る。	